

ポーカー

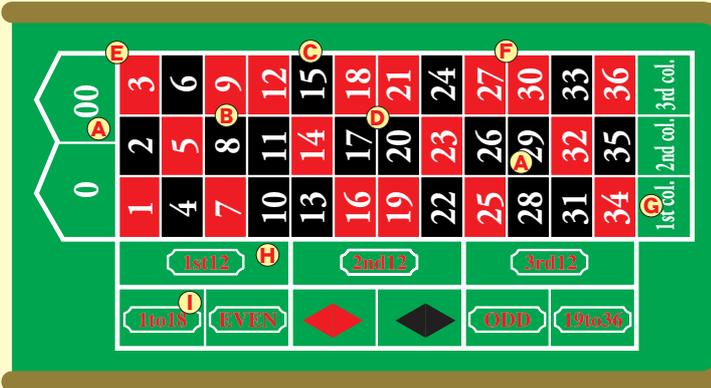
遊び方

ポーカーはそれぞれルールが若干違うので、ムズカシイところがあるが、いくつかの「ポーカーハンド(手)」を覚えれば大丈夫。「ワンペア」「ツーペア」などは聞いたことがあるだろうが、そういったポーカーハンドを5枚のカードで作っていく。他のゲームと大きく違っているのはプレイヤー同士の勝負ということ(「パイポー・ポーカー」「カリビアンスタッド・ポーカー」「レットイットライド」はディーラーとの勝負)。右の図を参考にガンバろう!

9種類のポーカーハンド

ワンペア		フラッシュ	
ツーペア		ストレート	
スリーカード		フルハウス	
フォーカード		ストレートフラッシュ	
		ロイヤルフラッシュ	

ルーレット



遊び方

席に着いたら、現金かカジノチップを出してルーレット専用のチップ「ホイールチップ」を買おう。チップはプレイヤーごとに色分けされているので、どのプレイヤーがどこに賭けたかがわかるようになっている。このチップを1から36までの数字に0と00を加えた38個で仕切られたルーレットにボールを投げ入れ、止まる数字を当てていく。ディーラーがボールを投げ入れてしばらくすると、「No more bet」というのでそうしたらもうチップは置けない。逆にいうとそれまではあれこれ考えていて大丈夫ということ。ゆっくりというほどでもないが考えながらチップの置き場所を決めてみては。

賭け方の種類

- A ストレート(Straight)** 1~36,0,00のうちの1つに賭ける
- B スプリット(Split)** 隣り合う2つに賭ける(例:「8」、「9」)
- C ストリート(Street)** 横1列に賭ける(例:「13」、「14」、「15」)
- D コーナー(Corner)** 4つの数字に賭ける(例:「18」、「19」、「20」、「21」)
- E ファーストファイブ(First Five)** 「0」、「00」、「1」、「2」、「3」の5つに賭ける。
- F シックススウェイ(Six Way)** 2列に賭ける(例:「25」、「26」、「27」、「28」、「29」、「30」)
- G コラム(Column)** 「1st col.」、「2nd col.」、「3rd col.」のうちのどれか1つに賭ける。
- H ダズン(Dozen)** 「1st 12」、「2nd 12」、「3rd 12」のうちのどれか1つに賭ける。
- I アウトサイド(Outside)** 「1to18」、「19to36」、「EVEN」、「ODD」、「黒」、「赤」のうちのどれか1つに賭ける。

ブラックジャック



遊び方

最初にカードは2枚ずつ配られるので、21に近づけるためカードをもらっていく。最初の2枚だけで後のカードが必要ないなら手で合図する(スタンド)。カードが必要なら、カードをもらうために手で合図すればいい(ヒット)。自分のカードの合計数が、ディーラーの持っているカードより21に近ければアナタの勝ち。21を越えてしまったら「BUST」で負け。なお、自分が勝てそうな時に賭け金を倍にできる「ダブルダウン」というものもある。右の必勝チャートを参考にチャレンジしてみよう。

スタンドとヒットの合図

スタンド

 サラッ サラッ 手の平をテーブルにつけて左右に振る。

ヒット

 トントン 人指し指でテーブルを軽くたたくような感じで。

ブラックジャック必勝チャート

H=ヒット S=スタンド D=ダブルダウン

	ディーラーの見せ札									
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	A
8	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
9	H	D	D	D	D	H	H	H	H	H
10	D	D	D	D	D	D	D	D	D	H
11	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
12	H	S	S	S	S	S	S	S	S	H
13	S	S	S	S	S	S	S	S	S	H
14	S	S	S	S	S	S	S	S	S	H
15	S	S	S	S	S	S	S	S	S	H
16	S	S	S	S	S	S	S	S	S	H
17	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
18	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
19	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
20	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
21	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
A2	H	H	D	D	D	H	H	H	H	H
A3	H	H	D	D	D	H	H	H	H	H
A4	H	H	D	D	D	H	H	H	H	H
A5	H	H	D	D	D	H	H	H	H	H
A6	H	D	D	D	D	H	H	H	H	H
A7	S	D	D	D	D	S	H	H	H	H
A8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
A9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

自分の手持ちの札

※例えば自分が「17」でディーラーが「8」なら「S」となるのでスタンドする。